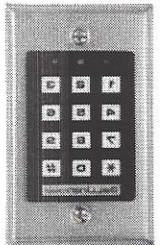




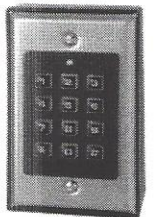
הוראות תכנות למקודד

כניסה לתכנות, תעשה על-ידי הקשת קוד ראשי וכוכבית (*).
בהפעלה ראשונה הקש קוד ראשי / קוד מפעל 0000 וכוכבית (*).

1. הקש 8900 וסולמית (#) למעבר המקודד למשתמש יחיד.
2. הקש 0 לשינוי קוד מפעל / קוד ראשי, והקש את הקוד החדש. לדוגמא: 3289 וסולמית (#).
3. הקש 1 ולאחריו קוד משתמש לדוגמא: 8321 וסולמית (#).
4. הקש 40 ולאחריו הקש את הזמן הדרוש להשארת הדלת פתוחה, כאשר 1 מציין שניה אחת. בסיום הקש סולמית (#). בדלתות אינטרקום נהוג להשאיר את הדלת פתוחה למשך 2 עד 3 שניות, ניתן לתכנת 999-1 שניות.



5. הקש 72 ולאחריו 10 וסולמית (#). שדה זה אינו חובה ומשמש לקביעת מספר הפעמים בו ניתן להקיש קוד שגוי. במקרה זה לאחר 10 הקשות קוד שגוי ינעל המקודד למספר דקות, על מנת למנוע מאנשים לא מורשים להיכנס.

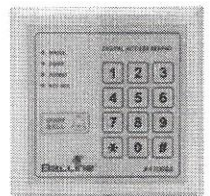


6. לסיום התכנות ולהכנסת הנתונים לזיכרון המקודד הקש כוכבית (*).



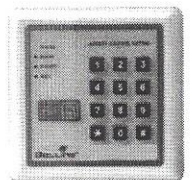
חשוב: רק הקשת קוד ראשי תאפשר כניסה לתכנות המקודד, קוד משתמש משמש רק להפעלת המקודד (בדלתות פתיחת הדלת בלבד).
בתהליך התכנות במקרה של טעות בזמן הקשת קוד כלשהו, הקש סולמית (#) למחיקה, או המתן 10 שניות למחיקה אוטומטית, והמשך לתכנות.

איפוס קוד ראשי MASTER



כאשר קוד ראשי אינו ידוע, ניתן לאפס את המקודד, ולהקיש קוד ראשי חדש.
במעגל המקודד קיים מגשר המסומן DAP בעזרתו ניתן לאפס קוד ראשי.
(ראה איור בחוברת בשפה האנגלית המצורפת לערכת המכשיר)

1. נתק את מקור המתח למקודד.
2. העבר את המגשר DAP מ-ON ל-OFF.
3. חבר חזרה את מקור המתח למקודד.
4. צליל זמזם מופעל.
5. החזר את מכסה המגשר חזרה ל-OFF, זמזם אינו מופעל.
6. המקודד נמצא אוטומטית בתהליך תכנות וממתין להקשת קוד ראשי חדש.
7. הקש 0 והכנס קוד ראשי חדש (4 ספרות) ובסיום הקש סולמית (#), ולאחריו הקש כוכבית (*), לשמירת הקוד בזיכרון המקודד.



חשוב: לתכנות מתקדם יש לעיין בחוברת התכנות והוראות הפעלה בשפה האנגלית המצורפת לערכת המקודד.

*ההוראות נכתבו בלשון זכר, והן מתייחסות לזכר ונקבה כאחד.