

סדרת הסחק:

להיות הקבוצה הראשונה שמגיעה למשבצת הסיום
על-ידי העברת המילים לקבוצה מבלי להשתמש
במילת הסיום

משחק המילים שאסור להגיד!

9. חזור לשבת בין חברי קבוצתך.

10. סעבירים את הקלפים המשומשים בתא המסומן

11. בכל חור שולחים נציג אחד לקבוצה היריבה.

הצפצפן

בתור, חברי הקבוצה היריבה שיושבים לידך, מקשיבים היטב לכל מילה שאתה אומר ובודקים בקלף שאינך משתמש במילות הקאנון.

הצמצום כדי שכולם ידעו. הם גם צריכים להסביר במהירות למה הצמצום. ואחר-כך מעבירים את הקלף לתא המסומן X.

12. קח סוגר קלף חדש והמשך במשחק.

רוצים לדלג על קליק?

אתה ולא חברי קבוצתך יכול להחליט לדלג על קלף בכל עת. העבר את הקלף לתא המסומן ב * וקח קלף חדש. אין הגבלה על מספר הדילוגים - אבל הם מבוזבזים את זמור...

ניקוד:

זוהים בנקודה על כל ניווט של הקבוצה במשך הדקה
העומדת לרשותו. בסיוף התור סופרים את מספר
הקלפים בתא המסומן ב✓ ומקדמים את כלי המשחק
במספר הקלפים בתא.

את הצפצפן. סופרים את הקלפים בתא המסומן ב X

מי מנצח?

הקבוצה הראשונה שמגיעה לנקודת הסיום.

בקופסה:

לוח משחק, קלפי טאבו, 2 כלי משחק.
שעון חול, צפצפן

את 'מילת היתווש' מצבע זה. נגמרו הקלפים בצבע זה.
הופכים את כל הקלפים במגש ומשחקים בצבע אחר.

מילות סאבו

בכל קלף 'מידת נוחש' 1-5 מילות טאבו - אלו המילים שאסור להשתמש בהן כשמתנסים לתאר את 'מידת הנוחש' לחברי הקבוצה.

בתורה:

1. מחליטים איזו קבוצה מתחילה. בתור, שב עם הקבוצה הריקה.

2. חברי הקבוצה הריבה היושבים לידך, לוקחים את שעון
החול ואת הצמצמן.

בשעון החול הופך אותו. רק אתה ומשתתפי הקבוצה היריבה חאים מה כתוב...

4. התחל לתת רמזים ל'מילת הניחוש' מהר ככל האפשר, כך שתברי קבוצתו יצליחו לחשש מהי 'מילת הניחוש'.
אסור להשתמש ב-3 מילות הטאבו.

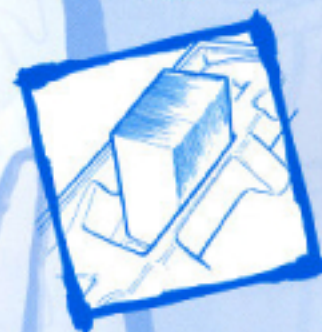
כל הזמן. אין עושה על יחוש לא וכו'.

6. ניהול נכון שמים את הקלפים בתא המסומן ב-
סמרימים סלף חדש.

7. ממשיכים לשחק עד שהחול בשעון אזל.

8. עבור כל יחיד נכון מקדמים את כלי המשחק צעד אחד על לוח המשחק.

ציור 1



מזכירים?

1. סניחים את

הקלפים במגש

לציור (1). מוודאים שכל

הקלפים סאאות צבע פנים לאותו הכיוון.

ב. מתחלקים ל-2 קבוצות. אין הכרח במספר משתתפים שווה בכל קבוצה ובלבד שרמת הקבוצות תהיה זהה עד כמה שניתן (רמות שווים).

במיוחד כשאתם עומדים על מפתח ההחלטה, מניחים את הלווא על משטח ישר וכן מניחים את כלי המשחק בנקודת ההחלטה.

4. מערבבים את הקלפים ומניחים אותם ליד לוח המשחק.

6. בכל קלף 4 צבעים - שניים בכל צד. לפיו ש

מתלישים באיזה צבע משחקים, בגלל חור הסביון רק

משבצות לוח המשחק: שנים 5-9 סוגי משבצות:



אם הגעת לאחת משבצע המשבצות האחרות ובצבע כחול, קבוצת תצטרך לנחש לפחות שלוש מילים כדי להתקדם על לוח המשחק. נחשו פחות כלי המשחק נשאר במקומו עד לתור הבא.



בחר במשתתף אחד מקבוצתך כדי לנחש את המילה בתור הבא.



בחר במשתתף אחד מסוים כדי לנחש את המילה בתור הבא כשנלשו לכם זמן כפול.



לרשותכם זמן כפול.

הסרת תור אחד



חוקי הבית

אפשר להעלות את רמת המשחק או להוריד אותה - בהתאם לגיל המשתתפים ולרצונותיהם. למשל: העלאת רמת המשחק על ידי הוספת אחד החוקים הבאים: הקבוצה המאחרת מקבלת נקודה אחת עבור כל כרטיס שאינה מעביר וכלומר, אומר 'עבור'. או: מוסיפים עוד חוקי רמזים כמו: אסור להשתמש בשמות של מותגים כרמז: אסור לומר 'מונפול' כשהמילה היא 'משחק קופסה', או 'סוני' כשהמילה היא טלוויזיה. הורדת רמת המשחק אפשרית על ידי אישורו של אחד מהחוקים האסורים: למשל, מותר להשתמש בחלקי הברות, וסוג להמציא 'מילות נחשו' משלכם! חשבו לזוודא שכולם מסכימים על חוקי המותר והאסור לפני שמתחילים לשחק.

איך מביאים את קבוצתך לומר 'ברי'?

מותר לומר:

פירות אוהבת להיות שם. ההיפך מחיית בית. מזכרים שם אלוהול.

בר

בו

תבואה

שדה

שתייה

דלק

כדי לגרום לקבוצתך לומר 'אורי מלמיליאן':

אסור לומר:

הוא בעט רבות בכדור. הוא שחקן בקבוצה ירושלמית. כשוק חץ צועקים: 'כל אבנית'...

אורי מלמיליאן

בית'ר ירושלים

כדורגל

אבנית

קשר

סקוויק!

סקוויק!

סקוויק!

מצטערים, שכבת את אחד החוקים. למשל: המילה 'כדור' נמצאת בכדורגל. שהיא אחת ממילות הקאבו.

חוקי הרמזים

אסור להשתמש בהברות או בחלקי מילים שמופיעים על הכרטיס. דוגמה: אם מילת הנחוש היא 'בית-ספר', אסור להשתמש במילים 'בית' או 'ספר' כרמזים. אסור להשתמש בשום צורה שגזרה מאחת המילים שמופיעות על הכרטיס. דוגמה: אם 'משפחה' היא 'מילת הנחוש', אסור להשתמש במילה 'משפחה' כרמז. אסור לבצע תנועות פנטומיסה. דוגמה: אסור לנפץ בידים כרמז 'לעף' או להצביע על האף כרמז 'לחוש הריח'. אסור להשמיע קולות או רעשים כמו פיוץ או רעש סנוע. אסור לומר 'מילת הנחוש' 'נשמעת כמו', או 'מתחרזת עם'. אסור לתת כרמז ראשי תיבות או קיצורים אם המילים שהם מייצגים כלולות בכרטיס. דוגמה: TV לא יכולה להיות כרמז לטלוויזיה. בשמילה מורכבת מראשי תיבות אסור לתת כרמז את אחת המילים שכלולות בתוכה. דוגמה: כף או מזלג אסורים עבור המילה 'סכום'.



© 2004 כל הזכויות שמורות למוצר חסינות קולט בע"מ. (הוצאת מוצרי בילוי ו/או ממומנת. נא לא להפיץ מוצר).

© 2003 Hersch and Company, © 2003 Hasbro. All rights reserved.