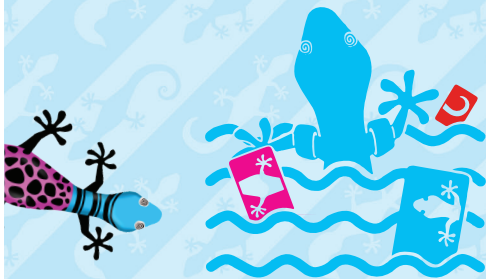


# קיוויזו

הלטאה שאחליפה צבעים  
בקצב מסחרר!



הוראות משחק



**תכולה:** 54 קלפים

## מבוא לקלפים

כל לטאה מורכבת משלושה חלקים: ראש, גוף, זנב.



צירוף צבעים נכון:  
כששלושת החלקים זהים  
או כששלושתם שונים זה  
מזה.



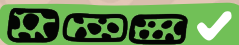
דוגמה לליזי ב-3 צבעים:



כל חלק יכול להופיע  
באחד משלושה צבעים:  
אדום, כחול, סגול.



צירוף דגמים נכון:  
כששלושת החלקים זהים  
או כששלושתם שונים זה  
מזה.



דוגמה לליזי ב-3 דגמים:

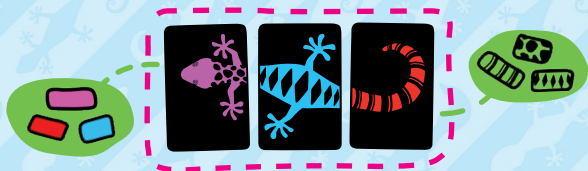


כל חלק של ליזי יכול  
להופיע באחד משלושה  
דגמי גוף: נקודות,  
מעוינים, פסים.



צירוף נכון של דגם או של צבע מספיק על מנת להרכיב  
את ליזי.

ליזי שבדוגמה היא ליזי בצירוף כפול:  
3 צבעים שונים + 3 דגמים שונים.



# לפני שמתחילים לשחק: מבנה המשחק

**ליזי משתנה כל הזמן:** תוכלו להחליף בין צירופי צבעים ודגמים על ידי הנחת קלפים על גבי קלפים קודמים.  
בואו נראה כיצד היא משתנה. נתחיל בצירוף הראשון.

| צבעים                                                                                                                         |                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                           | דגמים                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>צירוף של צבע (צבע זהה)</b><br><br>קלף חדש | <br>    |       | <br>    | <b>לא כולם שונים<br/>ולא כולם זהים</b>                                                                            |
|                                              | <br>    |       | <br>    | <b>צירוף דגמים (3 שונים)</b><br> |
| <b>צירוף כפול (צבעים ודגמים שונים)</b>                                                                                        | <br>    |       | <br>    | <b>קלף חדש</b>                                                                                                    |
|                                              | <br> |    | <br> | <b>צירוף לא נכון</b>                                                                                              |

## ליזי מיוחדת

ישנם 9 קלפים מיוחדים בעלי אותם דגמים וצבעים כמו לקלפים האחרים אבל עם רקע שונה: צהוב/כתום. צירוף נכון של 3 קלפים מיוחדים כאלה מקנה ניצחון מידי במשחק!



המממ... נראה מוכר?

## משחק 1: קל ורגוע

הכירו את ליזי במשחק למתחילים.  
השחקן שמצליח להיפטר ראשון מכל  
הקלפים שלו או יוצר צירוף מיוחד - מנצח!



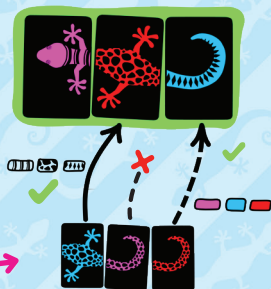
|        |           |         |      |
|--------|-----------|---------|------|
| סוג    | תחרותי    | קצב     | 2000 |
| שחקנים | +2        | מורכבות | 2000 |
| זמן    | 10-5 דקות | מזל     | 2000 |

### הכנת המשחק

- ערבבו היטב את הקלפים והניחו קלף אקראי אחד מכל סוג (ראש, גוף, זנב) על השולחן. הצירוף לא חייב להיות נכון.
- חלקו לכל שחקן מספר זהה של קלפים: במשחק של 2-3 שחקנים חלקו 15 קלפים לכל שחקן, במשחק של יותר שחקנים חלקו 10 קלפים לכל שחקן. הניחו את הקלפים בערימות אישיות הפוכות. פתחו 3 קלפים והניחו אותם על השולחן.
- הניחו את יתר הקלפים בערימה מרכזית ליד ליזי.

דוגמה להכנת  
המשחק ל-3  
שחקנים לאחר  
שהפכו את שלושת  
הקלפים הראשונים  
מהערימות האישיות.

- השחקן הראשון מניח את הגוף הכחול עם הנקודות (כל הדגמים שונים), לאחר מכן הוא מניח את הזנב האדום עם הנקודות (צבעים שונים).
- את הזנב הסגול הוא לא יכול להניח על ליז.
- סוף התור הראשון.



## המשחק הבסיסי

**1.** השחקנים הופכים את שלושת הקלפים העליונים מהערימות האישיות שלהם. השחקן הראשון מתחיל.

**2.** המשחק מתקדם עם כיוון השעון, השחקנים מניחים כמה שיותר קלפים אפשריים שיוצרים ליזי בצירוף נכון! אם שחקן טעה והניח קלף שלא יצר ליזי בצירוף נכון, עליו לקחת קלף נוסף מהערימה המרכזית לתחתית הערימה שלו, והתור עובר לשחקן הבא.

בסוף כל תור השחקן פותח קלפים נוספים מהערימה האישית שלו כך שיהיו לו 3 קלפים פתוחים. אם לשחקן אין קלפים להניח על ליזי, התור עובר לשחקן הבא.

אם לאף שחקן בסבב אין קלפים פתוחים שהוא יכול להניח על ליזי, מפעילים את כלל ה"תקועים", ראו בעמוד הבא.

אם הקלפים בערימה המרכזית נגמרו, מלאו אותה בקלפים שכבר הונחו מוקדם יותר על ליזי. השאירו את שלושת הקלפים העליונים (ראש, גוף, זנב) על השולחן והמשיכו לשחק.

**3.** המשחק מסתיים כאשר שחקן מצליח להיפטר מכל הקלפים שלו, או כששחקן מצליח ליצור שלישייה של ליזי מיוחדת.



## כללים נוספים

**על טעויות משלמים:** כאשר שחקן יוצר צירוף לא נכון, עליו לקחת קלף נוסף מהערימה המרכזית לתחתית הערימה האישית שלו, והתור עובר לשחקן הבא.

**קלפים חסרי מזל:** כאשר אין לשחקן אף קלף פתוח שהוא יכול להניח על ליזי, התור עובר לשחקן הבא.

**אכלת אותה:** אם שחקן הניח קלף ויצר צירוף כפול, השחקן שאחריו לוקח קלף מתחתית הערימה שבה הונח הצירוף הכפול, ומוסיף אותו לערימה האישית שלו.

**תקועים:** אם לאף שחקן בסבב אין קלפים פתוחים שהוא יכול להניח על ליזי, השחקן ששיחק אחרון מניח על ליזי קלף שמשך מהערימה המרכזית, וכך ליזי משתנה והמשחק עובר לשחקן הבא.



## משחק 2: מהיר ועצבני

דומה ל"משחק 1: קל ורגוע", אבל כל השחקנים משחקים בו-זמנית!



קצב  
מורכבות  
מזל

תחרותי  
+2  
10-5 דקות

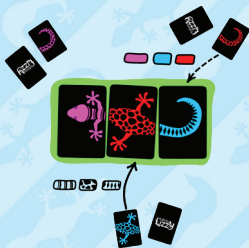
סוג  
שחקנים  
זמן

### הכנת המשחק

הכינו את הקלפים כמו במשחק הראשון, אך אל תפתחו את 3 הקלפים העליונים.

### איך משחקים?

1. כל השחקנים הופכים ביחד את הקלף העליון מהערימה האישית שלהם.
2. כולם משחקים בו-זמנית. הראשון שמאתר צירוף אפשרי בין ליזי לקלף שפתח, מניח את הקלף שלו במקום המתאים על ליזי. כאשר לשחקן אין קלפים פתוחים, הוא יכול לפתוח קלף נוסף מהערימה האישית שלו.
3. המשחק מסתיים כאשר שחקן מצליח להיפטר מכל הקלפים שלו, או כששחקן מצליח ליצור ליזי מיוחדת.



## כללים נוספים

**יד ריקה:** כשנגמרים הקלפים הפתוחים מותר להפוך רק קלף אחד מהערימה.

**יד מלאה:** מותר לפתוח עד 3 קלפים בו-זמנית.

**על טעויות משלמים:** כאשר שחקן יוצר צירוף לא נכון, עליו לקחת קלף מהערימה המרכזית ולהוסיף אותו אל תחתית הערימה האישית שלו.

**תקועים:** במקרה שלאף שחקן אין קלף פתוח שהוא יכול להניח על ליזי, כולם הופכים בו-זמנית קלף נוסף מהערימה האישית.

**תקועים עמוק:** במקרה שאף אחד מהשחקנים לא יכול להניח קלף או להפוך קלף חדש מהערימה שלו, מניחים על ליזי קלף מהערימה המרכזית.

**הכרזות:** השחקנים חייבים להכריז על הצירוף שהם יוצרים לפני הנחת הקלף ("אותו צבע", "צבע שונה", "אותו דגם", "דגם שונה").

**אכלת אותה:** אם שחקן הניח קלף ויצר צירוף כפול, השחקן שאחריו לוקח קלף מתחתית הערימה שבה הונח הקלף שיצר את הצירוף הכפול, ומוסיף אותו לערימה האישית שלו.



## משחק 3: אתגר הזוגות

התחלקו לזוגות, צרו ליזי והיפטרו מהקלפים.  
הזוג שנשאר עם הכי פחות קלפים או יוצר  
צירוף של ליזי מיוחדת - מנצח!



קצב  
מורכבות  
מזל

תחרותי + שיתוף פעולה  
4 שחקנים  
10-5 דקות

סוג  
שחקנים  
זמן

### הכנת המשחק



1. השחקנים מתחלקים ל-2 זוגות.

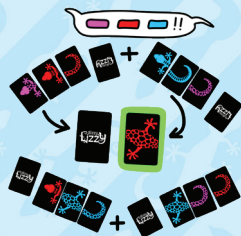
2. מערבבים היטב את הקלפים ומחלקים לכל זוג 18 קלפים שיונחו הפוכים בערימת הזוג. את הקלפים הנותרים מניחים בערימה הפוכה במרכז השולחן.

3. כל שחקן פותח 3 קלפים מערימת הזוג המשותפת ומניח אותם על השולחן לידו.

### איך משחקים?

1. לכל שחקן יש 3 קלפים פתוחים לפניו. השחקן הראשון הופך את הקלף העליון מהערימה המרכזית. כעת השחקנים מחפשים צירוף נכון שהם יכולים ליצור עם הקלף ממרכז השולחן + אחד הקלפים הפתוחים שלהם + אחד הקלפים הפתוחים של בן/בת הזוג שלהם.

**2.** כאשר שחקן מאתר צירוף נכון, עליו להכריז על כך, וזוג השחקנים מניח את הקלפים המתאימים ליד הקלף המרכזי. הזוג שלא הצליח להרכיב את ליזי לוקח אליו את שלושת הקלפים הפתוחים ממרכז השולחן ומוסיף לערימת הזוג ההפוכה שלו. הזוג שהצליח להרכיב את ליזי פותח 2 קלפים חדשים ומוסיף אותם לפני כל אחד מהשחקנים. השחקן הבא פותח קלף חדש מהערימה המרכזית ומתחיל תור חדש.



**3.** המשחק נמשך עד שאחד הזוגות יוצר ליזי מיוחדת, או עד שלאחד מהזוגות נגמרים הקלפים בערימת הזוג, או עד שהקלפים בערימה המרכזית נגמרים. במקרה השלישי הזוגות סופרים את הקלפים שנותרו להם, והזוג שבידיו מספר הקלפים הנמוך ביותר הוא הזוג המנצח!

## כללים נוספים

**3 קלפים גלויים:** כל סבב מתחיל במצב שבו יש 3 קלפים גלויים לכל שחקן. כאשר זוג יוצר ליזי והקלפים שלו עוברים לזוג השני, כל שחקן מהזוג שהעביר קלפים לוקח קלף מערימת הזוג שלו ומוסיף לקלפים הפתוחים שלו.

**מסתובבים כמו שעון:** בכל סבב שחקן אחר פותח קלף מהערימה המרכזית. התור מתקדם לפי כיוון השעון.

**אין מוצא:** אם לא ניתן ליצור צירוף של ליזי, הניחו קלף חדש מהערימה המרכזית על גבי הקלף הפתוח הקודם. כל הקלפים הפתוחים שבמרכז השולחן יעברו לזוג שהפסיד בתור.

**הזוג המוזר:** אם לשני השחקנים בזוג יש אותם חלקי ליזי (רק גוף, למשל), שניהם יכולים להחליף את אחד הקלפים הפתוחים שלהם בקלף מהערימה המרכזית. אם לזוג נותר רק קלף אחד, הופכים קלף נוסף מהערימה המרכזית.

## משחק 4: לפתור את החידה

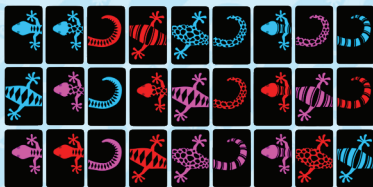
הזיזו קלפים וצרו צירוף כפול באותו צבע ובאותו דגם. משחק לשחקן יחיד או לשני שחקנים.



קצב  
מורכבות  
מזל

יחיד או תחרותי  
1 או 2  
10-20 דקות

סוג  
שחקנים  
זמן



## הכנת המשחק

- מיינו את הקלפים והכינו ערימה של מחצית מהם על פי הסידור הבא: בחרו קלפים שיוצרים כמה צירופים נכונים של ליזי. לדוגמה, ראש כחול עם מעוינים, גוף כחול עם מעוינים, זנב כחול עם מעוינים, וכן הלאה. בסה"כ הכינו 27 קלפים שיוצרים 9 צירופים נכונים של ליזי.
- ערבבו את הקלפים והניחו אותם באופן אקראי בסידור של 3 שורות של 9 קלפים. זהו הסידור הראשוני.

## איך משחקים?

### משחק לשחקן יחיד:

המטרה היא לסדר את הקלפים כך שיהיו 9 צירופי ליזי באותו צבע ודגם. את הקלפים מותר להזיז לפי הכללים הבאים:

- 1. שני קלפים יחד:** הזיזו קלפים על ידי החלפה ביניהם.
- 2. קלפים סמוכים בלבד:** ניתן להחליף רק קלפים סמוכים, כלומר זה לצד זה, או מעל ומתחת או באלכסון.
- 3. החלפה עם אותו מאפיין:** ניתן להחליף בין קלפים בעלי צבע ו/או דגם זהה.



### משחק ל-2 שחקנים:

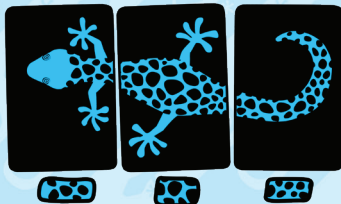
כל שחקן מסדר מולו את 27 הקלפים, ומתחילים ביחד במירוץ. הראשון שמצליח לסדר את ליזי - מנצח.

## משחק 5: ליזי והבלשים

פענחו מהו הצבע והדגם של ליזי בלי להסתכל!  
שתפו פעולה וגלו מהו הצירוף שעל השולחן.



קצב      שיתוף פעולה      סוג  
מורכבות      +2      שחקנים  
מזל      10-30 דקות      זמן



### הכנת המשחק

1. הכינו קלפים שיוצרים צירופי ליזי שלמים מאותו צבע ודגם.  
בחרו ליזי אחת לכל שחקן + ליזי נוספת.
2. כעת הרכיבו 3 ערימות: ראש, גוף, זנב, וערבבו היטב כל אחת מהן בנפרד.
3. חלקו לכל שחקן קלף אחד מכל ערימה: ראש, גוף, זנב. את שלושת הקלפים שנותרו הניחו הפוכים במרכז השולחן - זוהי ליזי שצריך לחשוף.



## איך משחקים?

### משחק שיתוף פעולה

הקלפים שבידי השחקנים מגלים משהו אודות ליזי שבמרכז השולחן: ליזי המסתורית מורכבת מהקלפים שאינם נמצאים בידי השחקנים. אבל השחקנים אינם יכולים לחשוף יותר מדי פרטים על ליזי שבידם. מותר להם לדון באסטרטגיות שונות, אך ורק בתנאים הבאים:

1. המשחק מתנהל בכיוון השעון. שחקן יכול לשאול את יתר השחקנים שאלות של כן/לא (שאלה זהה לכולם).
2. השחקן ששאל את השאלה מניח קלף אחד מהקלפים שלו הפוך על השולחן. כדאי שיזכור מהו הקלף. המשחק מתקדם באותו אופן: השחקנים שואלים שאלות ומניחים קלפים על השולחן. נסו לזכור את המידע שקיבלתם!
3. כאשר כל הקלפים מונחים הפוכים על השולחן, מפסיקים את השאלות. אם השחקנים עבדו כצוות מקצועי, הם יצליחו לפענח מהם קלפי הליזי שמונחים במרכז השולחן.



### אפשרות למשחק תחרותי

כל שחקן לוקח 3 קלפים שיוצרים ליזי נכונה, ושומר אותם. כל שחקן שואל את אחד השחקנים שאלת כן/לא לפי התור, בניסיון לגלות מהם הקלפים (חלק הגוף + הצבע + הדגם) של השחקן האחר. כאשר שחקן שואל שאלה שבה הוא מצליח לגלות קלף במלואו (לדוגמה: "האם לליזי שלך יש ראש אדום עם נקודות?"), השחקן שענה "כן" מראה את הקלף. כאשר שלושת הקלפים של השחקן התגלו הוא יוצא מהמשחק. השחקן האחרון שנשאר הוא המנצח.

## משחק 6: מעגל משותף

משחק שיתוף פעולה שבו השחקנים מעבירים ביניהם את הקלפים שבידם ליצירת ליזי בצירופים כפולים (אותו צבע ואותו דגם).



|            |                |                 |
|------------|----------------|-----------------|
| סוג שחקנים | שיתוף פעולה +3 | קצב מורכבות מזל |
| זמן        | 15-5 דקות      |                 |

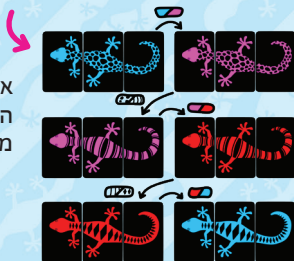


### הכנת המשחק

**1.** הכינו קלפים שיוצרים צירופי ליזי שלמים ונכונים בהתאם למספר השחקנים ובאופן הבא:

- תחילה ליזי שלמה (קלפי ראש, גוף, זנב) באותו צבע ודגם (למשל כחולה עם נקודות).
  - לאחר מכן ליזי באותו צבע ודגם, אך בצבע שונה מהליזי הקודמת, ובדגם זהה לקודמת (למשל ליזי סגולה עם נקודות).
  - כעת בחרו ליזי בצבע זהה לליזי הקודמת, אך בדגם אחר.
  - חזרו על שלוש הפעולות האלה לפי מספר השחקנים.
- 2.** ערבבו את הקלפים שבחרתם וחלקו לכל שחקן 3 קלפים

אקראיים הפוכים. הניחו את הקלפים שנשארו בערימה מרכזית.



## איך משחקים?

שבו במעגל, הביטו בקלפים שקיבלתם. אל תגלו לשחקנים האחרים מה קיבלתם, אבל אתם יכולים לדון בכל דבר אחר.

כל שחקן ינסה להרכיב ליזי שלמה באותו צבע ודגם. השחקנים פותחים קלף מהערימה המרכזית, כל שחקן בודק אם יש התאמה בדגם או בצבע בין הקלף הפתוח לאחד הקלפים שבידו. השחקן שמוצא התאמה לוקח את הקלף הפתוח ומניח אותו ואת הקלף שלו הפוכים לפניו.

כעת כל השחקנים מעבירים ביניהם את הקלפים לשחקן הבא במעגל. כל שחקן לוקח קלפים מהשחקן שלידו, והמשחק נמשך.

כאשר שחקן מצליח להשלים ליזי, הוא מניח אותה גלויה על השולחן. במהלך המשחק מותר להשתמש פעם נוספת בליזי הפתוחה, כלומר להחזיר אותה ליד ולסבב. זה עשוי לעזור לשאר השחקנים להיפטר מהקלפים שלהם. המשחק נגמר כאשר כל השחקנים הניחו ליזי שלמה באותו צבע ובאותו דגם.



## גרסה נוספת למשחק - סמאש במעגל

על השחקנים להרכיב ליזי בצירוף כפול, אבל בגרסת משחק זו לא מתחילים עם קלפים מהערימה המרכזית, והשחקנים מעבירים בכל סבב קלף אחד מידיהם לשחקן שמשמאלם.

**דיזי 1-2-3:** כל שחקן מעביר קלף לשחקן שלשמאלו ומקבל קלף מהשחקן שלימינו. כאשר לשחקן יש צירוף כפול הוא מניח את קלפי הליזי גלויים במרכז השולחן. ברגע ששחקן הניח ליזי בצירוף כפול, כל שאר השחקנים ממהרים להניח עליה יד. 3 השחקנים שהניחו את היד שלהם אחרונים (הידיים שלהם הן העליונות ביותר), מקבלים קלף מבין 3 קלפי הליזי שהונחה. הם מניחים את הקלפים האלה בצד לידם ולא משתמשים בהם בשלב זה. שחקן שהצליח להרכיב ליזי בצירוף כפול יכול כעת לקחת לידו את אחד הקלפים שהניח בצד בשלב מוקדם יותר בתוספת שני קלפים מהערימה המרכזית. אם אין לו קלפים בצד הוא לוקח 3 קלפים מהקופה. ממשיכים בסבבים. שחקן שיש לו כבר 3 קלפים בצד, יוצא מהמשחק. השחקן האחרון שנשאר הוא המנצח!



Author and design: Rowan Zwiers  
© Shifting Shapes, 2025