

הוראות המשחק

חוקים לחידות הדו ממדיות: חידות 1-80

עבור חידות 1-40: שחקן על גבי לוח המשחק השחור

עבור חידות 41-80: שחקן על גב קופסת המשחק, הלוח האפור

1 בחרו חידה והניחו את חלקי הפאזל כפי שצוין. אין להזיז את חלקי הפאזל המוצגים בכתב החידה.

2 נסו למלא את החלל הריק בעזרת החלקים שנותרו.

3 לכל חידה פתרון יחיד אותו ניתן למצוא בסוף חוברת החידות.

חוקים לחידות התלת ממדיות (הפירמידות): (81-120)

שימו לב שבחלק המרכזי של לוח המשחק השחור ישנם חורים, המשלימים צורת ריבוע.

שטח ריבוע זה מהווה את לוח המשחק של חידות התלת ממד, ואין לחרוג ממנו כשבונים את הפירמידה.



© 2015 Concept, game design & artwork: Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 SMART - Belgium. All rights reserved. Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
 Original product name: IQ XOXO www.SmartGames.eu

barcode

dd: 20150210B
 Made in China



בחרו חידה מבין 40 חידות התלת ממדיות: (81-120)

כל חידה מראה את מיקומם של החלקים השונים בחמש קומות הפירמידה.

ככל שהחידות קשות יותר, יינתן מיקום של פחות חלקים והאתגר יהיה קשה יותר.

כל חלק ניתן להנחה במצב אופקי, כך שהחלק מונח ב "קומה" אחת, או בהטיה של 45 מעלות, כך שהחלק חולש על מספר קומות.

שימו לב כי לצורך הנוחות וההמחשה כל קומה של הפירמידה תופיע בנפרד, אולם כל חמשת הקומות יחדיו יוצרות פירמידה.

בכתב החידה ניתנים מיקומים של מספר חלקי משחק, תוכלו להבין על איזה חלק מדובר לפי צבעו.

שאר החלקים להשלמה יופיעו ככדורים לבנים, אותם עליכם להשלים.

• נסו להשלים ולמקם את שאר החלקים כדי ליצור פירמידה שלמה.

• לכל חידה פתרון יחיד אותו ניתן למצוא בסוף חוברת החידות.



© 2015 Concept, game design & artwork: Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
SMART - Belgium. All rights reserved. Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
Original product name: IQ XOXO www.SmartGames.eu