

כרטיסיית הורים - 1

הגדרות כלליות:

בהצעות המשחק השונות (בכרטיסיית הורים מס' 2) מופיעות ההגדרות הבאות:



"גב הכרטיסייה"

מתייחס לצד עם האות והמילה המנוקדת



"חזית הכרטיסייה"

מתייחסת לצד המאויר



"קבוצה"

שני הסטים מחולקים ל-4 קבוצות צבע שונות:
א' עד ו' - בצבע ירוק,
ז' עד ל' - בצבע סגול,
מ' עד פ' - בצבע כחול,
צ' עד ת' - בצבע כתום



"סט"

מתייחס ל-22 כרטיסיות מהאות א' עד ת'. ניתן למיין בקלות את הכרטיסיות לשני סטים נפרדים, היות ולכל סט צבע שונה בחזית הכרטיסייה

כרטיסיית הורים - 1

הנחיות כלליות:

- בגב כרטיסייה זו ישנו מקרא המסביר מספר מושגים המופיעים בהצעות המשחק.
- החלוקה לסטים ולקבוצות מאפשרת לשחק ברמות קושי שונות ולהתקדם לפי קצב הלימוד של הילד.
- ניתן לשחק עם סט או עם קבוצה אחת בהתחלה (לדוגמה: א'-ו' משני הסטים - 12 כרטיסיות בסך הכול), ובשלב מתקדם להוסיף קבוצה נוספת של אותיות, וכן הלאה.
- הצעות המשחק הן ברמות קושי שונות - נסו לבחור הצעה המתאימה לילדכם.
- ניתן, כמובן, לשחק בכרטיסיות גם לא לפי הצעותינו כדי הדמיון הטובה עליכם..
- זכרו! המשחק המשותף עם הילד חשוב יותר מהלימוד עצמו (שחקו בהנאה עם ילדכם, ואל תאיצו בו. הוא כבר ילמד תוך כדי המשחק..).



משחק פורה ומהנה!

כרטיסיית הורים - 2

הצעות משחק שונות:

לפני שבוחרים הצעה למשחק, מומלץ לקרוא את הנחיות המשחק הכלליות, אשר מופיעות בכרטיסיית הורים 1.

1. "פלאש קארדס"

מתאים לשלבי הלימוד הראשוניים, כאשר הילד עדיין לא מזהה את כל האיורים או את כל האותיות השונות. בוחרים כל פעם קבוצה של כרטיסיות ובוחרים אותן עם הילד. אוחרים בכרטיסייה מזל ומדובבים אותו - "מה אתה רואה?" "באיזה צליל מתחיל האיור?" וכו'. כאשר ילדכם יכיר טוב יותר את האותיות ואת האיורים השונים - זה הזמן להתקדם לאחת מהצעות המשחק האחרות.

2. "ראש בראש"

ראשית, הניחו קבוצה של כרטיסיות עם האיורים כלפי מעלה. נסו, כל אחד בתורו, להפוך שני איורים ולמצוא אות זהה בגב הכרטיסיות המשתתף שמצליח לעשות זאת, לוקח את הכרטיסיות אליו וזכאי לתור נוסף. במקרה שהוא מצליח גם בפעם השנייה, אין הוא זכאי לתור נוסף, והתור עובר למשתתף הבא. בסיום המשחק, המשתתף אשר יש ברשותו מספר הזוגות הרב ביותר - הוא המנצח!
הערה: למשחק רמות קושי שונות - ניתן לשחק עם קבוצה אחת או יותר של כרטיסיות.

3. "מתאים לי"

חוקי המשחק דומים לחוקי המשחק הקודם - "ראש בראש", אלא שהפעם יש להניח סט אחד עם חזית הכרטיסיות כלפי מעלה, ואת הסט השני עם גב הכרטיסיות כלפי מעלה. כעת, על כל אחד בתורו לנסות להתאים בין האיור לאות הפותחת המתאימה.
הערה: למשחק רמות קושי שונות - ניתן לשחק עם קבוצה אחת או יותר של כרטיסיות.

4. "עולה עולה"

פזרו סט אחד (א'-ת') של הכרטיסיות, כשהאיורים כלפי מעלה. כעת על כל משתתף בתורו לנסות להפוך כרטיסייה כאשר בגבה תופיע אות, על פי סדר האלף-בית (לדוגמה: אופניים, בננה, גלידה וכו').

המשתתף שמצליח לעשות זאת, לוקח את הכרטיסייה אליו וזכאי לתור נוסף. במקרה שהוא מצליח גם בפעם השנייה, אין הוא זכאי לתור נוסף, והתור עובר למשתתף הבא בסיום המשחק, המשתתף אשר ברשותו מספר הכרטיסיות הרב ביותר - הוא המנצח!

הערה: למשחק רמות קושי שונות - ניתן לשחק עם "קבוצה" אחת או יותר של כרטיסיות, או לחלופין לנסות לשחק על פי סדר יורד - מהאות האחרונה לראשונה.

5. "מלחמת אותיות"

כל משתתף מקבל סט כרטיסיות (א' - ת'). ערבבו היטב את הכרטיסיות לפני שמתחילים. כל משתתף מניח כרטיסייה עם האות כלפי מעלה. המשתתף שמניח את האות הקרובה יותר לפי סדר האלף-בית לאות ת' - הוא הזוכה בסיבוב, והוא לוקח אליו את שתי הכרטיסיות.

יצאה למשתתפים אותה אות? מתחילים דו קרב! כל אחד מניח שתי כרטיסיות נוספות על הכרטיסייה הראשונה שהונחה ואת השלישית הוא מניח עם האות כלפי מעלה. שוב, המנצח הוא זה המניח את האות הקרובה יותר ל-ת'. במקרה של שוויון נוסף יש לפתוח שוב בדו קרב. המנצח הוא מי שמחזיק מספר רב יותר של כרטיסיות בסוף המשחק.

6. "צ'יק צ'אק"

כל משתתף מקבל סט אחד (א'-ת') של כרטיסיות ערבבו היטב, ופזרו את הכרטיסיות כשהצד של האות והמילה כלפי מעלה (כל אחד מפזר את הסט שלו בנפרד).

עכשיו החליפו מקומות מוכנים? מתחילים! - כל אחד צריך למיין מהר ככל האפשר את כל הסט לפי סדר הא'-ב'. הראשון שמסיים צועק: "צ'יק צ'אק". מי שאכן סידר נכון הוא המנצח.

לרמת קושי גבוהה יותר שחקו עם הצד המאוייר (קשה מאוד).