

קול סקול - בחר פי

משחק מיון שיעזור ויפתח לילדים את כישורי השפה,
ההיגיון והאבחנה.

גיל: 4-10

מספר שחקנים: 2-4

תכולה: 1 לוח, 1 קלף "תזכורת קטגוריות", 48 מטבעות
סמלים, 4 דמויות משחק, 1 קובייה מטרת המשחק: מיון כל
המטבעות לקטגוריות.

הכנת המשחק: יש להניח את הלוח במרכז השולחן ואת
קלף "תזכורת הקטגוריות" לידו. כל משתתף בוחר דמות
משחק וממקם אותה על משבצת הקשת ההתחלתית.
מספר שווה של מטבעות מחולק בין כל המשתתפים
בצורה אקראית. אם ישנם 2 משתתפים כל אחד יקבל 24,
אם יש 3 משתתפים יקבלו 16, עבור 4 שחקנים יקבלו 12
כל אחד. **מהלך המשחק:** השחקן הצעיר ביותר מתחיל,
ומשם ממשיכים בכיוון השעון. כל אחד בתורו מטיל את
הקובייה ומזיז את השחקן על הלוח כמספר הצעדים
שהראתה הקובייה, לפי כיוון החיצים שעל הלוח.
כאשר השחקן נוחת על משבצת צבע, עליו לשים את כל
המטבעות שבידו שבאותו הצבע, במרכז הלוח במקומם
המתאים. למשל אם נחת על משבצת אדומה ובידו מטבע
תות אדום עליו להניח את התות במרכז הלוח ואת כל שאר
הפריטים האדומים גם.



כאשר השחקן נוחת על משבצת הקשת, עליו לבחור איזה צבע שירצה ולשים את כל המטבעות שבידו שבאותו הצבע, במרכז הלוח



במקומם המתאים.

כאשר השחקן נוחת על משבצת של תבנית או תמונה (קטגוריה), עליו לשים את כל המטבעות שבידו אשר מתאימים לתבנית או לקטגוריה במרכז הלוח במקומם המתאים. *קלף "תזכורת הקטגוריות שמונח על השולחן מראה איזה סמל שייך לאיזו קטגוריה.

מטבעות עם פסים		מטבעות עם נקודות	
מטבעות פירות		מטבעות ירקות	
מטבעות ביגוד		מטבעות עצמים	
מטבעות חיות		מטבעות פרחים	
מטבעות ששייכים למים		מטבעות עם פירות שגדלים על עצים	
מטבעות של מעופפים			

במידה ולמשתתף אין שום סמלים מאותו צבע/תבנית/קטגוריה הוא מפספס את תורו, וממשיכים הלאה למשתתף הבא. **סיום המשחק:** כאשר השחקן הראשון מניח את כל הסמלים שבידו על הלוח ונותר בידיים ריקות, הוא המנצח.



תִּיבֵּת נח