



כבשים במרעה – Hop Hop Hop

משחק שיתופי בו קבוצה הילדים משחקים נגד ה"רוח". רועת הצאן הכבשים והכלבלב שלה חייבים להגיע חזרה לדיר לפני שהרוח תפיל את הגשר לנהר.

גיל: 4+.

מספר משתתפים: 2+

זמן משחק: 15 דקות

תכולה: 4 לוחות, דיר אחד (הכולל 2 קירות, קורה, עמוד תמך לגג, גג), גשר, 10 עמודי תמך לגשר (8 רגילים ו 2 אדומים), מקל אחד, רועת צאן, 9 כבשים, כלבלב וקובייה.

מטרת המשחק: להביא לדיר את רועת הצאן הכבשים וכלבלב לפני שהרוח מפילה את הגשר.

הכנת המשחק: יש לסדר את הלוחות בסדר הבא: ההרים, השפלה (עם ציור של שביל), הנהר (עם המים) והדיר (עם החציר). יש לבנות את הדיר ולהניחו בלוח האחרון, יש להניח את כל עמודי התמך לגשר ע"פ התרשים ועליהם את הגשר. ולבסוף יש למקם את כל הכבשים רועת הצאן והכלבלב באזור הנהר.

מהלך המשחק:

המשחק משוחק בכיוון השעון והצחקן הצעיר מתחיל.

השחקן מטיל את הקובייה. ומבצע פעולה ע"פ התוצאה שיצאה בהתאם לאפשרויות הבאות:

הר – יש להעביר פריט (רועת צאן, כבשה או כלבלב) מהנהר לשפלה.

פרח – יש להעביר פריט מהשפלה לגשר.

גשר – יש להעביר פריט מהגשר לדיר.

שמש – יש להעביר חלק נבחר הנמצא על הלוח שלו ללוח הבא.

2 כבשים – יש להעביר חלק נבחר הנמצא על הלוח שלו ללוח הבא.

רוח – יש להוציא עמוד תמך של גשר בעזרת המקל.

חשוב:

רועת הצאן תמיד מובילה את הדר והכלבלב תמיד סוגר אותו.

כיוון שהמשחק הוא קבוצה, על הקבוצה להחליט איזה עמוד מוציאים או איזה פריט מעבירים. ויותר מכך על הקבוצה להחליט איך מקבלים את ההחלטה לדוגמא:

- השחקן הנוכחי הוא המחליט.
- הרוב קובע.
- יש שחקן מסוים שמחליט.

המשחק מסתיים ב 2 אופנים:

- כל הפריטים הגיעו לדיר – השחקנים ניצחו את הרוח.
- הגשר נפל – הרוח ניצחה.

מכיל חלקים קטנים אשר עלולים להיות מסוכנים לילדים קטנים.

