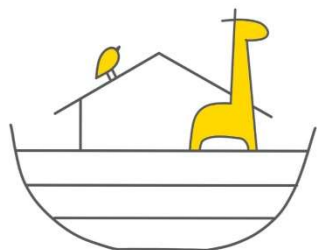


הוראות משחק - מיסטריקס בתנועה - DJECO



פרטי המשחק:

גיל מומלץ: 4 עד 12 שנים

מספר שחקנים: 2-5 שחקנים

תכולת המשחק: 54 קלפים (9 נושאים, 6 קלפים שונים מכל נושא)

מטרת המשחק:

להיות השחקן הראשון שמוצא ומזהה את ה"יוצא דופן" (פריט או חיה) שאינו שייך לתמונה.

הכנת המשחק:

ערבבו היטב את כל 54 הקלפים.

הניחו את ערימת הקלפים במרכז השולחן כאשר ציור הקלפים פונה כלפי מטה.

מהלך המשחק:

השחקן המבוגר ביותר מתחיל, המשחק מתנהל בכיוון השעון.

כאשר כל השחקנים מוכנים ומרוכזים, השחקן הפעיל מרים קלף אחד מהערימה שבמרכז השולחן.

הוא מניח את הקלף הפוך, עם הציור כלפי מעלה, ליד הערימה, כך שכל השחקנים יוכלו לראות אותו בבירור.

כולם משחקים בו זמנית - כל השחקנים מתבוננים במהירות בקלף שנחשף ומחפשים את ה"יוצא דופן" – פריט קטן או חיה שלא אמורים להיות בתמונה הספציפית הזו.

השחקן הראשון שחושב שמצא את ה"יוצא דופן" נוגע בו עם האצבע המורה (כדי להראות לאחרים היכן הוא נמצא) וקורא בקול רם את שמו: "ג'ירף!", "שוקולד!" וכו'.

קביעת זוכה בסיבוב:

אם השחקן צדק והשחקנים האחרים מסכימים שזה אכן ה"יוצא דופן", השחקן זוכה בקלף ולוקח אותו לפניו.

אם השחקן טעה והצביע על פריט שהוא חלק מהתמונה ולא ה"יוצא דופן", הסיבוב ממשיך בלעדיו. שאר השחקנים ממשיכים לחפש את ה"יוצא דופן", אך השחקן שטעה לא משתתף יותר בחיפוש ואינו יכול לזכות בקלף בסיבוב זה.

אם שחקן אחר מוצא את ה"יוצא דופן" לאחר ששחקן קודם טעה, הוא זוכה בקלף.

הערה: אם כל השחקנים טועים, הקלף יוצא מהמשחק ואינו נספר לאף אחד.

התחלת סיבוב חדש:

כדי להתחיל סיבוב חדש, השחקן הבא בתור ממתין שכולם יהיו מוכנים.
לאחר מכן הוא חושף קלף חדש מהערימה, וכך הלאה, עד שכל הקלפים נחשפו ונלקחו או יצאו מהמשחק.

כללים נוספים חשובים:

בכל קלף יש רק "יוצא דופן" אחד.
אותו "יוצא דופן" אינו יכול להופיע במספר קלפים עם אותה תמונה.
אם שחקן הצביע נכון על ה"יוצא דופן" עם אצבעו, אך נקב בשם שגוי, הוא עדיין זוכה בקלף.

סיום המשחק:

המשחק מסתיים כאשר כל 54 הקלפים נחשפו (ונאספו או יצאו מהמשחק).
השחקן שאסף את המספר הגדול ביותר של קלפים הוא המנצח!

תיהנו מהמשחק וחדדו את עיני הנשר שלכם!

