



פורם-אנימו משחק צורות וחיות גיאומטרי - DJECO

- גילאים מומלצים: 4-7 שנים.
- משתתפים: ילד אחד / מבוגר אחד.
- מהלך המשחק: משחק הרכבת צורות שמטרתו להכיר את עולם הגיאומטריה ולפתח חשיבה לוגית.
- תוכן הערכה 1: לוח משחק (לוח עץ) 14, חלקי חיות עץ ו-20 כרטיסי תבנית.
- מטרת המשחק: ליצור מחדש את התמונה המופיעה על כרטיס התבנית באמצעות חלקי העץ על גבי הלוח.

הכנת המשחק

1. הניחו את לוח המשחק לפני הילד ואת חלקי החיות מעץ ליד הלוח.
2. זהו ונקבו בשמם של כל אחד מ-14 חלקי החיות יחד עם הילד.
3. בחנו את הצורה והגודל של החיות על ידי ספירת מספר המקומות שהן תופסות על הלוח.

איך משחקים?

1. שולפים כרטיס תבנית.
2. משחזרים את התמונה המופיעה על הכרטיס, באמצעות חלקי החיות מעץ, על גבי לוח המשחק.

רשימת החיות המופיעות בחלקי העץ:

1. צפרדע (Frog)
2. פרפר (Butterfly)
3. כלב (Dog)
4. שועל (Fox)
5. זאב (Wolf)
6. עכבר (Mouse)
7. זחל (Caterpillar)
8. נחש (Snake)
9. ינשוף (Owl)
10. צב (Tortoise)
11. חתול (Cat)
12. דג (Fish)
13. ברבור (Swan)
14. אייל צפון (Reindeer)

למוצרים מיוחדים ואיכותיים נוספים לחצו כנסו לאתר שלנו

www.tevatnoah.com