



F7478

דרושה הרכבת החוגה והשגחה בזמן המשחק ע"י מבוגר

פלינטר ג'וניור

הוראות



מה בקופסה

משטח משחק דו-צדדי
לוח דו-צדדי עם חוגה



הורים יקרים,

ההוראות כוללות שתי רמות משחק.
אתם תבחרו איזו רמת משחק מתאימה עבור משפחתכם!

רמה 1 | ספארי חיות

רמה 2 | מסיבת חיות

שחקו לפי התור והיו הראשונים להגיע לנקודת הסיום במסלול הספארי!

התאימו ידיים ורגליים לצבעים ולחיות כדי להיות המשתתף האחרון שנשאר לעמוד על משטח המשחק.

הרכבת החוגה

הלוח הוא דו-צדדי - לכל רמת משחק צד משלה. הפכו את הלוח לצד שבחרתם ונעצו את החוגה במרכז הלוח, כפי שמופיע באיור.



רמה 1 | ספארי חיות

ספארי חיות



ג'ירף

מתחו את הזרועות גבוה
עד השמיים ועמדו גבוהים
וזקופים כמו ג'ירף!



קוף

הפנו את המרפקים שלכם
כלפי חוץ וקפצו כמו קוף
שובב!



אריה

כרעו כשכפות הידיים שלכם
מופנות קדימה והעמידו פנים
שאתם שואגים!



פיל

השענו מעט קדימה והניעו
את הזרועות כמו חדק
בגובה נמוך מעל הרצפה!



הכנות

1. פורשים את משטח המשחק כשהצד של **רמה 1** פונה כלפי מעלה.
2. חברו את החוגה לצד של **רמה 1** בלוח המשחק.
3. ממש כמו בפלונטר הקלאסי, אחד המשתתפים יסובב את החוגה ויכריז על המהלכים והוא אינו משתתף במשחק בסבב הזה.
4. כולם להוריד נעליים! אפשר להשתמש בהן כדי להדק את משטח המשחק למקום.
5. צעיר המשתתפים מתחיל ועומד בנקודת הפתיחה, ליד רכב הספארי.

איך משחקים:

1. **סובבו את החוגה.** איפה היא עצרה?
 • אם היא עצרה על **עיגול אדום, כחול, צהוב או ירוק**, התקדמו לעיגול הפנוי הקרוב בצבע המתאים והתנהגו כמו החיה המופיעה שם! (ראו את החלק ספארי חיות):
- אם החוגה עצרה על **עיגול סגול**, בצעו את ההנחיה הכתובה על העיגול (אם החוגה עצרה על עיגול סגול בתור הראשון של המשתתף, סובבו אותה שוב עד שתעצור על עיגול בצבע אחר):
- **זוזו כמו החיה:** עד התור הבא, כל המשתתפים צריכים בו זמנית, לעשות תנועות כמו החיה בעיגול שעליו הם עומדים.
- **השמיעו קול של חיה:** כל המשתתפים צריכים להשמיע קולות של חיה כלשהי לבחירתם.
- **צעד 1 אחורה:** אופס! המשתתף יחזור צעד אחד אחורה.
- **החלפת מקומות:** המשתתף יחליף מקום עם משתתף אחר לבחירתו.
- אם כבר יש משתתף על העיגול המתאים אליו אתם צריכים לעבור, התקדמו לעיגול הפנוי הבא באותו צבע.
- אם המשתתף טעה ועמד בעיגול לא נכון - יתקן את עמידתו והתור ממשיך למשתתף הבא.

מי מנצח?

המשתתף הראשון שהגיע לסוף המסלול (המחנה) הוא המנצח! **שימו לב:** העיגול הירוק עם ציור הקוף הוא העיגול האחרון לפני המחנה. מנקודה זו, כל תוצאת עיגול צבע של סיבוב החוגה (מלבד העיגולים הסגולים) תוביל למחנה ולניצחון. משתתף שסיבוב החוגה הראה עבורו עיגול צבע שלא קיים יותר בהמשך המסלול יתקדם ישירות למחנה ולניצחון.

דרכים נוספות לשחק

- **עצור!** משתתף שממתין לתורו, צריך לעצור ולעמוד במנח של חיה מבלי לזוז! אם זז או נפל, עליו לחזור צעד אחד אחורה.
- **סופרים בקול רם:** על המשתתף לספור בקול רם את מספר הצעדים כשהוא צועד מעיגול לעיגול.

הכנות

1. פורשים את משטח המשחק כשהצד של **רמה 2** פונה כלפי מעלה.
2. חברו את החוגה לצד של **רמה 2** בלוח המשחק.
3. ממש כמו בפלונטר הקלאסי, אחד המשתתפים יסובב את החוגה ויכריז על המהלכים והוא אינו משתתף במשחק בסבב הזה.
4. כולם להוריד נעליים! אפשר להשתמש בהן כדי להדק את משטח המשחק למקום.
5. כולם עומדים ליד החלק התחתון של משטח המשחק.

אין משחקים:

1. **סובבו את החוגה.** איפה היא עצרה? המשתתף שסובב את החוגה מכריז בקול על הצבע או החיה יחד עם היד או הרגל (מופיעים בכל אחת מפניות לוח המשחק). אין צורך להבחין בין ימין לשמאל. הערה: אם החוגה עצרה בדיוק באמצע העיגול הצהוב או האדום, סובבו אותה שוב.
2. **כולם בו זמנית מחפשים על גבי משטח המשחק עיגול מתאים ומניחים עליו את חלק הגוף שהוכרז.** כל אחד מהמשתתפים ישמיע את הקול של החיה המופיעה על העיגול בו הוא נוגע.
3. **היד ו/או הרגל נשארים באותה נקודה עד שצריך להעביר אותה למקום אחר.** היזהרו לא לגעת בשום חלק אחר של משטח המשחק מלבד אותה נקודה. זכרו: אסור לשבת! משתתף שעמד או שם יד או רגל בעיגול לא נכון - נפסל ויוצא מהמשחק.
4. המשיכו לסובב את החוגה, להכריז על מהלכים ולנוע על גבי הלוח בהתאמה. משתתף שנפל נפסל ויוצא מהמשחק.

החיות המשתתפות במסיבת החיות



מי מנצח?

המשתתף האחרון שנשאר לעמוד על משטח המשחק הוא המנצח!

דרכים נוספות לשחק

- **קופצים מסביב:** במקום להניח ידיים ורגליים על העיגולים, המשתתפים יקפצו מעיגול לעיגול ויתנהגו כמו החיה שמראה החוגה, אפשרות משחק זו יכולה להקל על משתתפים צעירים שעדיין משפרים את יכולת שיווי המשקל שלהם.
- **ימין ושמאל:** הוסיפו ימין או שמאל לכל יד ורגל.

D-1766-0236-0000 100923



TWISTER and HASBRO and all related trademarks and logos are trademarks of Hasbro, Inc. © 2023 Hasbro.

יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2023, כל הזכויות שמורות. ח.פ. 510707482, כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל. **אזהרה!** סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

